



Interférence

Philippe Bestenheider, design studio, Milan

Architecte EPFZ, designer établi à Milan, Philippe Bestenheider est originaire de Crans-Montana. Fan de Buckminster Fuller, architecte américain, inventeur du dôme géodésique, Philippe confère à ses pièces l'élégance et l'intemporalité de la géométrie. Il présente trois derniers travaux.

Philippe Bestenheider, an EPFZ architect, a designer who has settled in Milan, comes from Crans-Montana. A fan of the American architect Buckminster Fuller, the inventor of the geodesic dome, Philippe lends the elegance and timelessness of geometry to his designs. He presents his three latest works.

www.philippebestenheider.com

Collection Swirl pour Varaschin

Présentée au dernier salon du meuble de Milan, la collection Swirl possède un mouvement sinusoïdal qui donne à la ligne légèreté et romantisme.

Interférence entre les fils et les matériaux. Pour extérieur ou intérieur.

Presented at the last Milan Furniture Fair, the Swirl collection has a sinusoidal movement that gives the line lightness and romanticism. Interaction between the wire network and the materials. For both interior and exterior.



Table DS 9045 pour de Sede

Trois feuilles d'aluminium anodisé sont croisées et dessinent ces jolies petites tables. Les lignes géométriques s'expriment franchement.

Three anodised sheets of aluminium are linked and make up these pretty little tables. The geometric lines express themselves boldly.



Interference 1203 pour Garage Milano

Grâce à sa structure extra-légère en polystyrène, construite depuis le bas, les modules de l'installation semblent flotter dans l'air, maintenus par du scotch renforcé. Ici aussi, Philippe a utilisé un principe de construction, basé sur l'arc de tension pour tisser cette légère cloison.

Thanks to its extra light polystyrene structure, built from the bottom up, the modules of the installation appear to float in the air, held in place by reinforced tape. Here again, Philippe has used a construction principle, based on the tension arc, in order to weave a light partition.

